



IONIC

Code-Analyse, Qualität und Sicherheit

Dr. Christoph Zimmermann

FraLUG, 24. 4 .2018

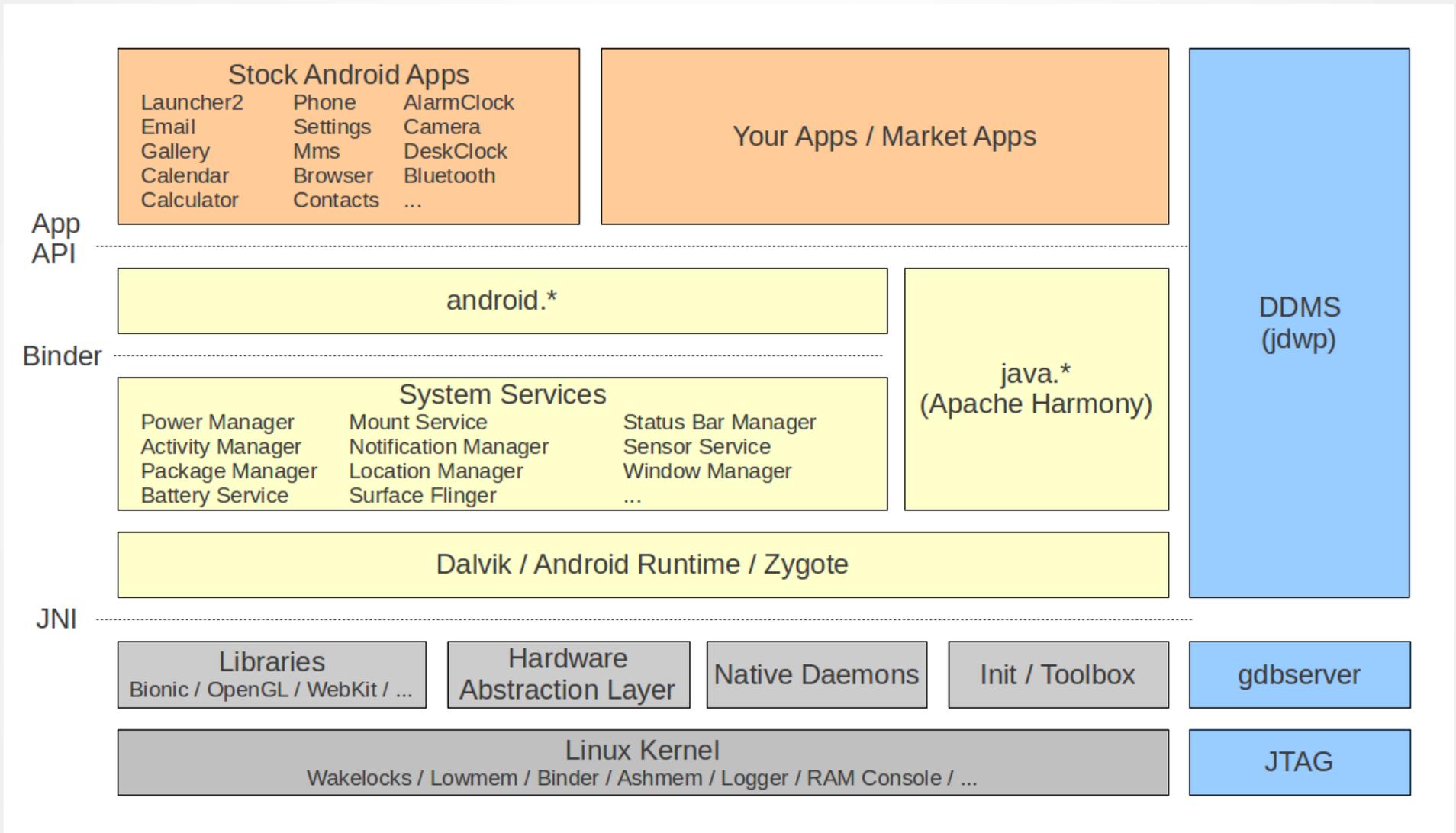
Übersicht

1. Umfang
2. ISO 9126 Metriken
3. Angriffsoberflächenanalyse
4. Weitere Beobachtungen

Zusammenfassung

- Was ist das?
 - Android Laufzeitumgebung (vergleichbar mit libc in Standard Linux Systemen)
 - Verbindung zwischen Kern und Anwendungen (inkl. Java VMs)
- Warum ist dies wichtig?
 - Grundlage für alle Applikationen – jede Sicherheitslücke hat Auswirkungen auf das User-Land
- Welche Implikationen?
 - Angriffsoberflächenanalyse
 - Und Behebung

Android Übersicht



- Analyse der Bionic Code-Basis:
 - Im Hinblick auf Wartbarkeit (ISO 9126)
 - Identifikation der generellen Angriffsoberfläche
 - Weitere Resultate aufgrund von zusätzlicher Analyse
 - Übersicht über H/L Mitigation

Bewertung

- Werkzeuge:
 - SonarQube
 - RATS (Rough Auditing Tool for Security)
 - cppcheck
 - Gesunder Menschenverstand + 30 Jahre SDLC-Erfahrung
 - Andere Formen schwarzer Magie 😊
- Code-Basis:
 - android.googlesource.com/platform/bionic.git

Ergebnis

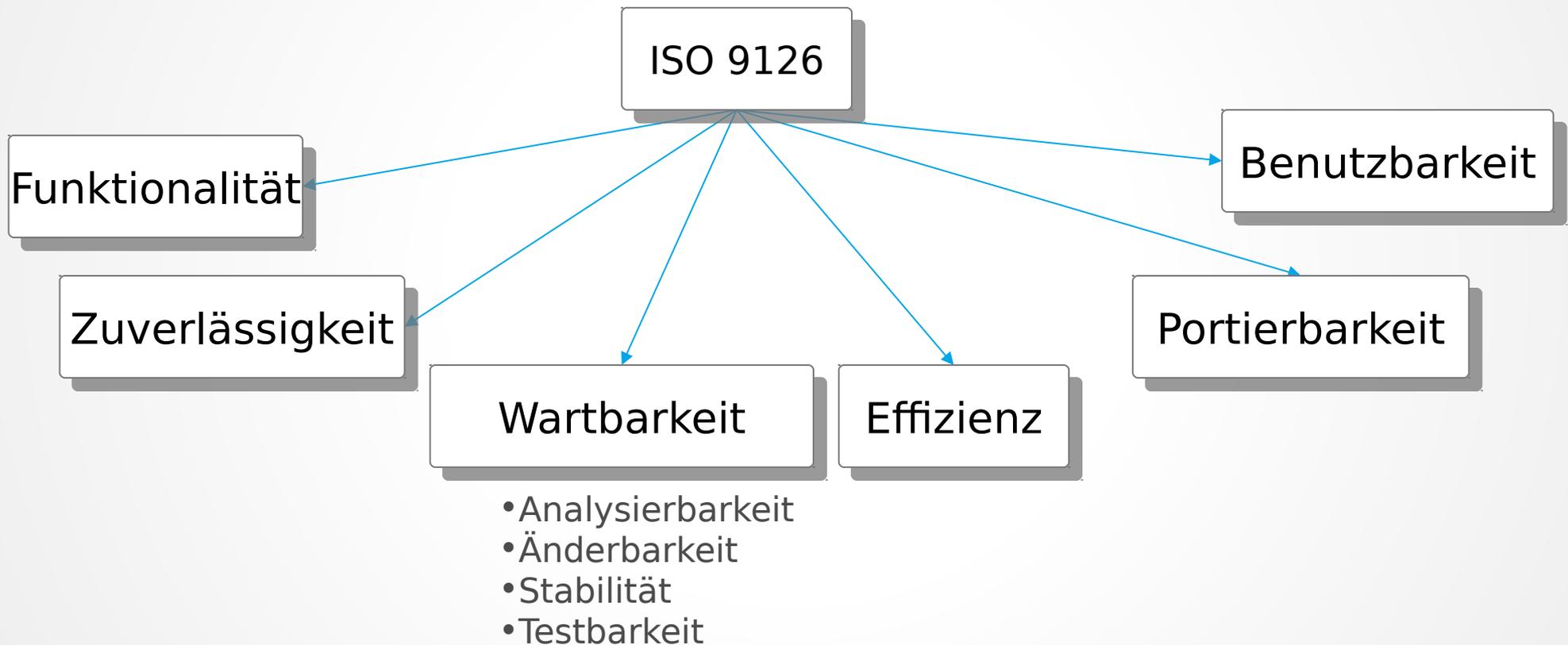
- Gesamtqualität:



- Aber:
 - Einige Sicherheitsrisiken durch unsichere Codierungspraktiken
 - Viele Code Smells
 - Intensive Benutzung von Uralt-Code

ISO 9126

- Internationaler Standard für S/W-Qualitätsanalyse

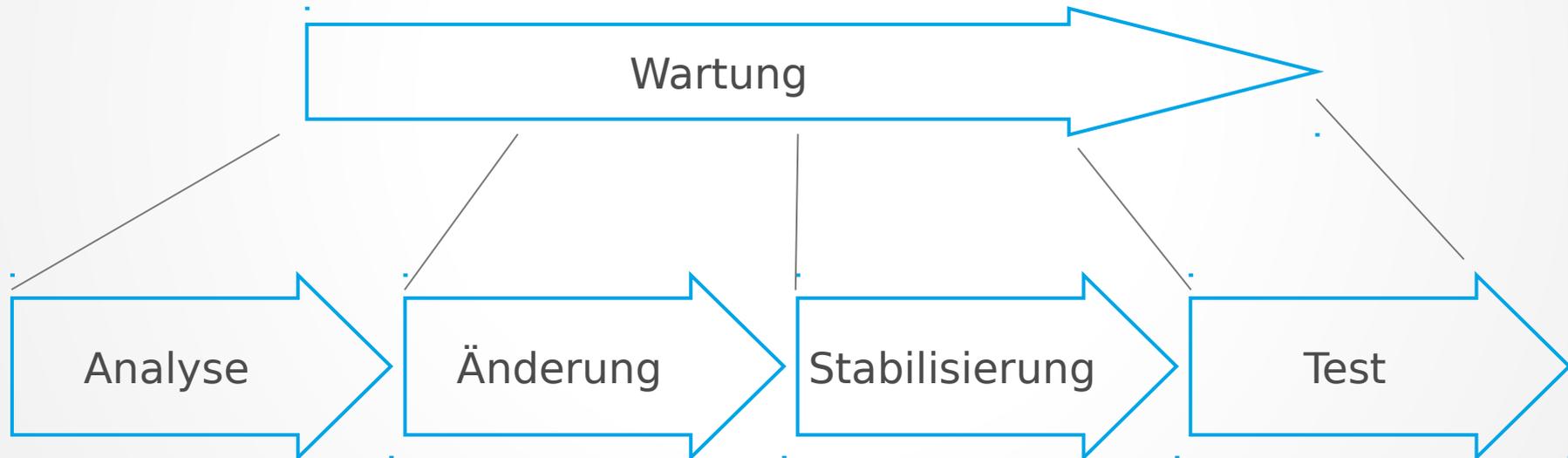


Wartbarkeitsattribute

9

Wartbarkeit =

- *Analysierbarkeit*: Wie und wo zu ändern?
- *Änderbarkeit*: Wie einfach ist eine Änderung?
- *Stabilität*: Code-Kohärenz während der Änderung?
- *Testbarkeit*: Validierung der Änderung?



Vereinfachtes Analyse-Model

	Volume	Duplizierung	Einheit-Komplexität
Analysierbarkeit	X	X	
Änderbarkeit		X	X
Stabilität			
Testbarkeit			X

- Software Produktivität:
 - xLOC
 - Function points (FPs)
 - ...
- Herausforderung:
 - Ausdruckskraft von unterschiedlichen Programmiersprachen
 - Ansatz: Gewichtung xLOC mit Standard-Produktivitätsfaktor
 - Programming Languages Table

Volumen (ff.)

- Programming Languages Table:

Sprache	Level	Durchschn. # LOC pro FP
Perl	15	21
Smalltalk/V	15	21
Objective C	12	27
Haskell	8.5	38
C++	6	53
Basic	3	107
C	2.5	128
Macro assembler	1.5	213

Volumen (ff.)

- Warum ist das wichtig:
 - Gesamtkosten
 - Aufwand für Neuerstellung
 - Bionic Volumenmetriken:

Einheit	#
Gesamt-LOCs	422,969
Dateien	3,981
Funktionen	5,597
Klassen	9,336

Duplizierung

- Code-Duplizierung reduziert Wartbarkeit
 - Hohe Wartungskosten
 - Fehlerbehebung
 - Reduzierte Testbarkeit

Duplizierung (ff.)

- Bionic Duplizierungsmetriken:

Einheit	Duplizierung
Gesamt	0.9%
Blöcke	127
Dateien	49

Einheits-Komplexität

- Wird gemessen mittels McCabe's zyklischer Komplexität:
 - Anzahl von Entscheidungspunkten (decision points / DPs) pro Einheit (Methode / Funktion / Datei)
 - McCabe, IEEE Transactions on Software Engineering, 1976
 - Höhere Komplexität bedingt höherer Aufwand bei Änderungen und Test
 - Für C/C++/Objective C, Erhöhung von DPs für:

Funktionsdefinitionen, while, do while, for, throw statements, return (Ausnahme: letzte Anweisung einer Funktion), switch, case, default, &&, ||, ?, catch, break, continue, goto

Einheits-Komplexität (ff.)

- Übersicht:

Zyklische Komplexität	Risiko-Einschätzung
1 - 10	Klarer Code, geringes Risiko
11 - 20	Komplex, mittleres Risiko
21 - 50	Sehr komplex, hohes Risiko
> 50	Nicht verständlich, sehr hohes Risiko

Einheits-Komplexität (ff.)

- Bionic Komplexitätsmetrik:

Einheit	Komplexität
Funktion	3.4
Klasse	0.2
Datei	5.7

Zusammenfassung

- Ergebnis der Code-Analyse: sehr gut
 - SQALE Rating: A
 - Geschätzte technische Schuld: 17 Tage
- Aber einige Sicherheitsprobleme:

Einheit	Vorkommen
Schwachstelle	1
Kleinere Probleme	74
Smells	1,634

Angriffsoberflächenanalyse

- Ergebnis:
 - Kein Refactoring nötig
 - Angriffsoberflächenanalyse:
 - Keine Schwachstellen
 - Kleinere Probleme:
 - Time of check / time of use Probleme
 - Potentielle Memory Leaks
 - Klasseninitialisierungen

Angriffsoberflächenanalyse (ff.)

- Angriffsoberflächenanalyse (ff.):
 - Smells: Überwiegend String und Puffer-Probleme
 - Primär durch exzessive Wiederverwendung von Uralt-Code
- Abhilfe:
 - Erweiterte Code-Review
 - Einsatz von statischen Code-Analyse Werkzeugen
 - Behebung von Code-Problemen

Angriffsoberflächenanalyse (ff.)

- linker.cpp (#351):

```
static bool realpath_fd(int fd, std::string* realpath) {
    std::vector<char> buf(PATH_MAX), proc_self_fd(PATH_MAX);

    __libc_format_buffer(&proc_self_fd[0], proc_self_fd.size(),
"/proc/self/fd/%d", fd);

    if (readlink(&proc_self_fd[0], &buf[0], buf.size()) == -1) {
        PRINT("readlink(\"%s\") failed: %s [fd=%d]", &proc_self_fd[0],
strerror(errno), fd);
        return false;
    }

    *realpath = &buf[0]; <= False positive! (CWE-562, return of stack
variable address)
    return true;
}
```

Angriffsoberflächenanalyse (ff.)

- Typische smells:

- libc/arch-mips/string/memcpy.c: Keine Überprüfung des Parameters len

```
memcpy (void *a, const void *b, size_t len) __overloadable
```

- libc/arch-arm/bionic/atexit_legacy.c: variabler Format-String

```
static char const warning[] = "WARNING: generic atexit() called  
from legacy shared library\n";
```

```
__libc_format_log(ANDROID_LOG_WARN, "libc", warning);
```

```
fprintf(stderr, warning);
```

Generelle Behebung

1. Reduktion der Angriffsfläche durch Eliminierung der Sicherheitsrisiken (s. v. Folie)
2. Reduktion der Komplexität von ausgesuchten Modulen
3. Reduktion der geringen Duplizierung durch Restrukturierung des entsprechenden Quellcodes
4. Identifikation von großvolumigen Einheiten und Restrukturierung der Code-Basis

Zusammenfassung

- Solide Code-Basis trotz Alter
- Minimale Angriffsfläche: kein generelles Refactoring notwendig
- Kleinere Probleme können ohne großen Aufwand behoben werden
- Stabile Code-Basis für das verbleibende User-Land

Quellen

- Bionic source code:
android.googlesource.com/platform/bionic.git
- Sonarqube: www.sonarqube.org/downloads
- Cppcheck: cppcheck.sourceforge.net
- RATS: code.google.com/archive/p/rough-auditing-tool-for-security/downloads

Diskussion / Fragen

Vielen Dank!

© 2018 CC BY

Dr. Christoph Zimmermann

monochrome at <ignore>space</ignore>gmail<dot></dot>com